

令和7年度 立入調査等の実施状況

1 書店等への立入調査

業態	店舗数	指定図書類等における包装、区分陳列、青少年制限表示及び監視状況								
		指定図書類（条例施行）			表示図書類（条例施行）			類似図書類（自主規制）		
		有		無	有		無	有		無
		適切	不適切		適切	不適切		適切	不適切	
新刊書店	47	2	3	42	4	4	39	0	0	47
古書店・貸本店	6	0	0	6	1	2	3	1	0	5
コンビニ	50	0	0	50	0	0	50	0	0	50
その他 (スーパー・酒屋)	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
合計	103	2	3	98	5	6	92	1	0	102

2 映像ソフト・ゲームソフト専門店等への立入調査

業態	店舗数	指定ソフト等における区分陳列、青少年制限表示及び監視状況								
		指定ソフト			表示ソフト			類似ソフト		
		有		無	有		無	有		無
		適切	不適切		適切	不適切		適切	不適切	
映像ソフト店	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
ゲーム専門店	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
その他 (量販店等)	1	0	0	1	0	0	1	0	0	1
合計	1	0	0	1	0	0	1	0	0	1

3 カラオケボックス、まんが喫茶等への実態調査

業態	店舗数	青少年制限掲示		年齢確認の実施		フィルタリング導入		深夜営業していない店舗
		有	無	有	無	有	無	
カラオケボックス	34	29	5	34	0	/	/	2
まんが喫茶	0	0	0	0	0	/	/	0
ネットカフェ	4	4	0	4	0	0	4	0
ボウリング場・映画館等興行場	1	1	0	1	0	/	/	0
合計	39	34	5	39	0	0	4	2

4 古物商への立入調査（書店・映像ソフト店への立入調査から抽出）

業態	店舗数	年齢確認状況					
		無	有	青少年から物品の買受け又は古物の買受け有無			
				無	有	保護者の委託・同行・同意	
		無	有			無	有
古書店等	4	0	4	4	0	1	0
映像ソフト店 ゲームソフト店等	0	0	0	0	0	0	0
合計	4	0	4	4	0	1	0